# **EUROPEAN PATENT OFFICE**

## **Patent Abstracts of Japan**

PUBLICATION NUMBER

2000200061

PUBLICATION DATE

: 18-07-00

APPLICATION DATE

: 05-01-99

APPLICATION NUMBER

: 11000512

APPLICANT: NEC CORP;

INVENTOR: MATSUSHIMA KO:

INT.CL.

: G09G 3/20 G09F 9/30 G09F 9/313

G09G 3/28 H01J 11/02

TITLE

: DISPLAY DEVICE AND CONTROL

METHOD THEREOF

表示装置 匯素 101 \_ 緑 赤 青 À Ė 青 緑 赤 赤 白 白 ė

ABSTRACT: PROBLEM TO BE SOLVED: To provide a display device and a control method thereof wherein a high brightness level can be achieved with a low electric consumption.

> SOLUTION: In this control method, each pixel 101 of a dot matrix consists of four pieces of light emitting elements emitting red, green, blue, and white, and when the brightness levels of the color signals for driving each of the red, green, and blue light emitting elements exceed a prescribed value, the white light emitting element is driven to emit light. Since high brightness can be achieved by making the newly arranged white light emitting element emit light, electric consumption is reduced.

COPYRIGHT: (C)2000, JPO

THIS PAGE BLANK (USPTO)

# (19)日本国特許庁 (JP) (12) 公開特許公報 (A)

(11)特許出願公開番号 特開2000-200061 (P2000-200061A)

(43)公開日 平成12年7月18日(2000.7.18)

50080 AA05 BB05 CC03 DD04 DD26 EE30 JJ02 JJ06 50094 AA10 AA22 BA12 BA31 BA32 CA19 CA24 ED03

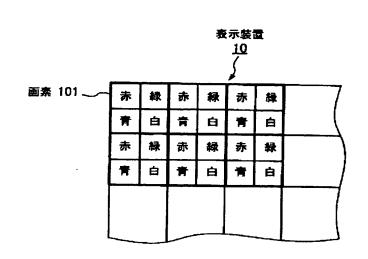
(51) Int.Cl. <sup>7</sup>		識別記号		FΙ				テーマコード(参考)
G 0 9 G	3/20	6 1 1		G 0 9 G	3/20		611A	5 C O 4 O
		6 4 2					642J	5 C 0 8 0
							642D	5 C O 9 4
G 0 9 F	9/30			G09F	9/30		D	
		360					360	
			審査請求	有 請求	マスタッグ できゅう できゅう できゅう ひょう ひょう ひょう ひまい ひょう ひまい ひょう ひょう ひょう ひょう ひょう ひょう ひょう ひょう しょう しょう しょう しょう しょう はいしょう はいしょう はいしょう はいしょう はいしょう はいしょう はいしょう はいしょう はいまい ひょう はいしょう はいしょう はいまい ひょう はいまい しょう はいまい はいまい はいまい はいまい はいまい はいまい はいまい はいま	OL	(全 5 頁)	最終頁に続く
(21)出願番号		特顯平11-512		(71)出顧/	人 000004	237		
					日本電	気株式	会社	
(22)出顧日		平成11年1月5日(1999.1.5)			東京都	港区芝	五丁目7番1	号
				(72)発明和	<b>断 松島</b>	鋼		
					東京都	港区芝	五丁目7番1	号 日本電気株
					式会社	内		
				(74)代理)	100097	157		
					弁理士	桂木	雄二	
				Fターム(	参考) 50	040 FA0	04 GG02 LA02	LA11 LA18
						MAC	03 MA12	

#### (54)【発明の名称】 表示装置及びその制御方法

#### (57)【要約】

【課題】 低消費電力で高い輝度レベルを達成できる表 示装置及びその制御方法を提供する。

【解決手段】 ドットマトリクスの各画素が、赤色、緑 色、青色、及び白色を発光する4個の発光素子からな り、赤色、緑色及び青色の発光素子をそれぞれ駆動する 色信号の輝度レベルが所定値を超えると白色を発光する 発光素子を駆動して発光させる。新たに設けた白色の発 光素子を発光させることで高輝度を達成することができ るために、消費電力を低減できる。



#### 【特許請求の範囲】

【請求項1】 ドットマトリクスを用いた表示装置において、

前記ドットマトリクスの各画素は、赤色、緑色、青色、 及び白色を発光する4個の発光素子からなることを特徴 とする表示装置。

【請求項2】 ドットマトリクスの各画素が、赤色、緑色、青色、及び白色を発光する4個の発光素子からなる表示手段と、

前記赤色、緑色及び青色の発光素子をそれぞれ駆動する 色信号の輝度レベルが所定値を超えると、前記白色を発 光する発光素子を駆動して発光させる制御手段と、 からなることを特徴とする表示装置。

【請求項3】 前記制卸手段は、前記輝度レベルと前記 所定値との差に応じて前記白色を発光する発光素子の発 光量を増大させることを特徴とする請求項2記載の表示 装置。

【請求項4】 前記制御手段は、前記輝度レベルと前記 所定値との差に応じて前記白色を発光する発光素子の発 光量を増大させ、且つ前記輝度レベルと前記所定値との 差に応じて前記赤色、緑色及び青色の発光素子の発光量 を減少させることを特徴とする請求項2記載の表示装 置。

【請求項5】 ドットマトリクスの各画素が、赤色、緑色、青色、及び白色を発光する4個の発光素子からなる表示装置の制御方法において、

前記赤色、緑色及び青色の発光素子をそれぞれ駆動する 色信号の輝度レベルを算出し、

前記輝度レベルが所定値を超えると前記白色を発光する 発光素子を駆動する、

ことを特徴とする表示装置の制御方法。

【請求項6】 前記輝度レベルと前記所定値との差に応じて前記白色を発光する発光素子の発光量を増大させることを特徴とする請求項5記載の表示装置の制御方法。

【請求項7】 前記輝度レベルと前記所定値との差に応じて前記白色を発光する発光素子の発光量を増大させ、前記輝度レベルと前記所定値との差に応じて前記赤色、緑色及び青色の発光素子の発光量を減少させる、

ことを特徴とする請求項5記載の表示装置の制御方法。 【発明の詳細な説明】

#### [0001]

【発明の属する技術分野】本発明は表示装置に係り、特にドットマトリックスを用いた表示装置及びその制御方法に関する。

#### [0002]

【従来の技術】ドットマトリクスを用いたプラズマスクリーンディスプレイのような表示装置は、一般的に赤(R)、緑(G)及び青(B)の3原色を発光する3つの素子で1画素を構成するドットマトリクスによりカラー表示を実現している。

【0003】発光素子の原理は、蛍光管の原理と同様であり、R、G及びBに発光する蛍光塗料を一対のガラス板の内部に塗り、そこに紫外線を当てることにより蛍光塗料を発光させている。

【0004】このようなプラズマディスプレイのカラー化は、通常、RGB着色フィルタあるいはRGB蛍光体を用いて実現される。例えば、特開平7-169403号公報には、RGB蛍光体を用いてフルカラー表示を実現している。特に、緑色の蛍光体をG蛍光体及びB蛍光体の混合物で構成することにより、白色の再現性をCRT (Cathode Ray Tube) に近づけている。

#### [0005]

【発明が解決しようとする課題】しかしながら、上記従来の構成でも、ブラウン管CRTに比べて輝度レベルが低いために、周囲が明るい場所では画像が見難くなり、更に輝度レベルを改善することが要求されている。更に、高輝度を低消費電力で達成することも要求されている。

【 0 0 0 6 】本発明の目的は、低消費電力で高い輝度レベルを達成できる表示装置及びその制御方法を提供することにある。

### [0007]

【課題を解決するための手段】本発明による表示装置 は、ドットマトリクスの各画素が、赤色、緑色、青色、 及び白色を発光する4個の発光素子からなることを特徴 とする。白色を発光する発光素子によって画素の輝度レ ベルを高めることができるために、周囲の輝度が高い場 所でも十分に使用可能となる。更に、従来の赤色、緑 色、及び青色の3素子による構成の表示装置に比べて、 高い輝度レベルを低消費電力で達成することができる。 【0008】更に、本発明による表示装置は、ドットマ トリクスの各画素が、赤色、緑色、青色、及び白色を発 光する4個の発光素子からなる表示手段と、赤色、緑色 及び青色の発光素子をそれぞれ駆動する色信号の輝度レ ベルが所定値を超えると前記白色を発光する発光素子を 駆動して発光させる制御手段と、からなることを特徴と する。新たに設けた白色の発光素子は、画素の輝度レベ ルが所定値を超えると発光するために、明るい場所でも 使用可能となり、しかも1画素あたり1個の発光素子を 発光させるだけであるから低消費電力を達成できる。

#### [0009]

【発明の実施の形態】図1は、本発明による表示装置の一実施形態を示す画素構成図である。本実施形態の表示装置10は、1画素101当たり赤、緑、青及び白の4個の発光素子から構成される。ここで、各色の発光素子は、例えばプラズマ発光素子であり、着色フィルタを用いたものでも良いし、上述したように各色の蛍光体を利用して発光させるものでも良い。

【0010】図2は、本実施形態における表示補正回路の一例を示す回路図である。アナログRGB信号はA/

D変換器 201 によってデジタル信号に変換される。A / D変換器 201 は、デジタルR信号  $S_R$ 、デジタルG信号  $S_G$  及びデジタルB信号  $S_B$  を輝度レベル判定部 202 へ出力すると共に、加算器 204 ~ 206 へそれぞれ出力する。

【0011】輝度レベル判定部202は、後述するように、デジタルRGB信号 $S_R$ 、 $S_G$ 及び $S_B$ の合計が一定値を超えた場合に補正制御信号 $S_C$ を生成し補正回路203へ出力する。補正回路203は補正制御信号 $S_C$ に従って赤色補正信号 $C_R$ 、緑色補正信号 $C_G$ 、赤色補正信号 $C_B$ 、及び自色信号 $S_W$ を生成し、赤色補正信号 $S_W$ を生成し、赤色補正信号 $S_W$ を生成し、赤色補正信号 $S_W$ を生成し、赤色補正信号 $S_W$ を推正信号 $S_W$ を表示装置10へ出力する。なお、補正回路203は、RGB補正信号 $S_R$ 、 $S_G$ 及び $S_B$ の各レベルと回色信号 $S_W$ のレベルとを調整可能である。例えば、RGB補正信号 $S_R$ 、 $S_G$ 及び $S_B$ の各レベルを一定量下げた場合に、白色信号 $S_W$ のレベルを一定量上昇させることで、同じ輝度レベルをより低い消費電力で達成できる。

【0012】加算器204はデジタルR信号 $S_R$ と赤色補正信号 $C_R$ とを加算して赤色信号を表示装置10へ出力する。同様に、加算器205はデジタルG信号 $S_G$ と緑色補正信号 $C_G$ とを加算して緑色信号を表示装置10へ出力し、加算器206はデジタルB信号 $S_B$ と青色補正信号 $C_B$ とを加算して青色信号を表示装置10へ出力する。

【0013】このようにして得られた赤色信号、緑色信号、青色信号及び白色信号 Sw が表示装置 10へ出力され、各画素を構成する赤、緑、青及び白の4個の発光素子を各色の信号レベルの応じた発光量で発光させる。プラズマディスプレイの各発光素子の駆動回路自体は周知であるからここでは説明を省略する。

【0014】輝度レベル判定部202は、表1に示すように、デジタルRGB信号 $S_R$ 、 $S_G$ 及び $S_B$ のトータル値が一定値(ここでは、16進表示で180h)を超えた場合に、そのRGBトータル値に応じて補正制御信号 $S_C$ を変化させ、補正回路203は補正制御信号 $S_C$ に従って白色信号 $S_W$ のレベルの変化させる。

#### 【表1】

RGBトータル値	補正制御信号S C	白色信号SW	
0 h~180 h	0000h	0 0 h	
181h~1B0h	0008h	0 F h	
1B1h~1E0h	0009h	1Fh	
1E1h~210h	000Ah	2 F h	
211h~240h	000Bh	3 F h	
241h~270h	000Ch	4Fh	
271h~2A0h	000Dh	5Fh	
2A1h~2D0h	000Eh	6 F h	
2D1h~2FDh	000Fh	7 F h	

【0015】このように白色信号Swのレベルを変化させることで、輝度レベルの高い表示が可能となる。しかも、1 画素あたり1個の白色発光素子の発光量を増大させるだけで輝度レベルを増大させることができるために、3個のRGB発光素子の発光量を同時に上昇させるよりも低電力で高輝度表示を得ることができる。

【0016】更に、補正回路203が生成するRGB補正信号 $C_R$ 、 $C_G$ 及び $C_B$ によってRGBデジタル信号

 $S_R$ 、 $S_G$  及び $S_B$  の各レベルを低下させ、且つ白色信号  $S_W$  のレベルを増加させることによって、同程度の輝度レベルをより低い電力で達成することも可能となる。例えば、補正制御信号  $S_C$  の上位 3 桁が " $1\,1\,1\,h$ " の場合には  $R\,G\,B$  補正を行うこととし、表 2 に示すように、調整することも可能である。

[0017]

【表2】

RGBトータル値	補正制御信号 Sc	白色信号 Sw	赤色補正信号	緑色糖 正信号	育色補 正信号
			C,	Cc	Св
0 h ~ 1 8 0 h	1110h	00h	00 h	00 h	00 h
181h~1B0h	1118h	OFh	-05 h	-05 h	-05 h
1B1h~1E0h	1119h	1Fh	-OAh	-OAh	-OAh
1E1h~210h	111Ah	2 F h	-10h	-10h	-10h
211h~240h	111Bh	3Fh	-16h	-15h	-15 h
241h~270h	111Ch	4Fh	-1Ah	-lAh	-IAh
271h~2A0h	111Dh	5 F h	-1Fh	-IFh	-iFh
2A1h~2D0h	111Eh	6Fh	-29 h	-29 h	-29 h
2D1h~2FDh	111Fh	7 F h	-2F h	-2F h	-2F h

#### [0018]

【発明の効果】本発明によれば、従来の3個のRGB発光素子に加えて白色の発光素子を設けることにより、輝度レベルの高い表示を低電力で実現することが可能となる。更に、高輝度レベルを低電力で得ることができるために、明るい場所で使用することができ、携帯機器の表示装置に用いることも可能となる。

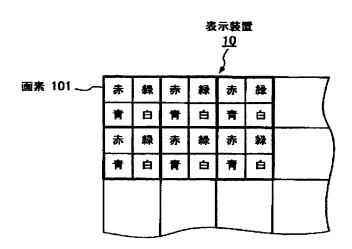
#### 【図面の簡単な説明】

【図1】本発明による表示装置の一実施形態を示す画素 構成図である。 【図2】本実施形態における表示補正回路の一例を示す 回路図である。

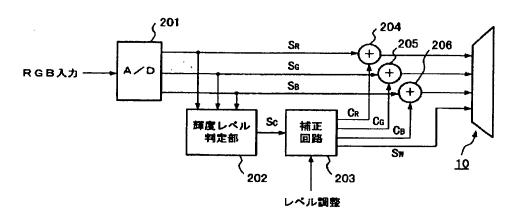
#### 【符号の説明】

- 10 表示装置
- 101 画素
- 201 A/D変換部
- 202 輝度レベル判定部
- 203 補正回路
- 204~205 加算器

【図1】



# 【図2】



# フロントページの続き

(51) Int. Cl. 7	識別記号	F I	テーマコード(参考)
G 0 9 F 9/313		G O 9 F 9/313	A
G O 9 G 3/28		HO1J 11/02	В
H O 1 J 11/02		G O 9 G 3/28	K

# THIS PAGE BLANK (USPTO)